

Stratégies de résolution de problèmes et niveaux de développement

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5
Reproduire par le jeu.	Reproduire par le jeu.	Reproduire par le jeu.	Reproduire par le jeu	Reproduire par le jeu.
Se servir de représentations concrètes.	Se servir de représentations concrètes.	Se servir de représentations concrètes.	Se servir de représentations concrètes.	Se servir de représentations concrètes.
Dessiner.	Dessiner.	Dessiner.	Dessiner.	Dessiner.
Procéder par essais et erreurs.	Procéder par essais et erreurs.	Procéder par essais et erreurs.	Procéder par essais et erreurs.	Procéder par essais et erreurs.
	Chercher une régularité.	Chercher une régularité.	Chercher une régularité.	Chercher une régularité.
		Écrire une équation.	Écrire une équation.	Écrire une équation.
		Faire un tableau ou un diagramme.	Faire un tableau ou un diagramme.	Faire un tableau ou un diagramme.
		Résoudre un problème plus simple.	Résoudre un problème plus simple.	Résoudre un problème plus simple.
			Envisager toutes les possibilités.	Envisager toutes les possibilités.
			Penser aux cas particuliers.	Penser aux cas particuliers.
			Préparer une liste ordonnée.	Préparer une liste ordonnée.
			Travailler à rebours.	Travailler à rebours.
			Raisonner logiquement.	Raisonner logiquement.
				Changer d'optique.